

# Konkurransesvilkår

## 1. Generelt

- a. Syklus er arrangør av konkurransen, i samarbeid med LOOP Stiftelsen for kildesortering og gjenvinning.
- b. Konkurransen starter 1. august og avsluttes 16. oktober.
- c. Alle som går i sjette klasse i norsk skole og er bosatt i Norge kan delta.
- d. Ved å delta i konkurransen godtar du disse konkurransereglene.

## 2. Deltakelse og kåring

- a. Klasser deltar på kampanjesiden (<http://askeladdensyklus.no>).
- b. Klassens lærer (faglærer eller kontaktlærer) melder på hele eller deler av klassen. Påmelding er åpent til og med 9. oktober.
- c. For å være med i konkurransen må lærer sende inn bidrag på <http://askeladdensyklus.no> innen 16. oktober klokken 23.59.
- d. Prisen deles ut til hele klassen vinnerbidraget kommer fra.
- e. Elever fra samme skole kan samarbeide om bidrag eller levere inn individuelle bidrag. Hele klassen trenger ikke sende inn bidrag for å vinne.
- f. For å kunne vinne må eventyret være skriftlig, filmmanus eller video. Eventyrsjangerens trekk må følges.
- g. Alle innsendte eventyr må inneholde et glassprodukt som hjelper helten å løse et problem. Glassobjektet skal helst brukes til noe det ikke opprinnelig var laget for.
- h. Vinneren kåres av en jury som er utnevnt av Syklus. Juryens beslutning er endelig. Vinneren blir annonsert 10. november.

## 3. Påmeldingspremie - kinobilletter for å se Askeladden i Dovregubbens hall for opptil 30 elever og 2 lærere.

- a. Klasser som melder seg på [www.askeladdensyklus.no](http://www.askeladdensyklus.no) før 15. september er med i trekningen om opptil 32 kinobilletter for å se Askeladden i Dovregubbens hall på sin lokale kino på dagtid etter at filmen har hatt premiere 29. september.
- b. Syklus dekker kinobilletter, men ikke reise til kinoen.
- c. Klassen som vinner påmeldingspremien kan også vinne hovedpremien.
- d. Klasser kan vinne selv om læreren bare melder på enkeltelever fra klassen.

#### 4. Andre forhold

- a. Syklus forbeholder seg retten til å publisere de tre beste bidragene i innsendt eller nytt format, samt navn og bilde på vinnerne i fremtidig markedsføring uten rett til særskilt vederlag for vinneren.
- b. Dersom denne konkurransen ikke kan gjennomføres som planlagt, forbeholder arrangøren seg retten til å endre vilkårene for konkurransen. Arrangøren kan diskvalifisere enhver deltaker i konkurransen, eller nekte å gi ut premie dersom deltakerne ikke opptrer i samsvar med konkurransevilkårene eller dersom det er mistanke om juks.
- c. Læreren må legge inn klassens kontaktinformasjon for å være med i trekningene. Personopplysninger fra konkurransedeltakerne vil ikke bli videreformidlet til tredjepart eller benyttet til andre formål enn å offentliggjøre vinnerne, kontakte vinnerne, overføre premie og informere om lignende initiativ i framtiden. Deltakerne har rett til å be om informasjon om behandlingen av personopplysninger.
- d. For spørsmål vedrørende håndtering av personopplysninger henvises det til LOOP Stiftelsen for kildesortering og gjenvinning, på e-post [post@loop.no](mailto:post@loop.no)